Diseño de pruebas unitarias GameServiceImp

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 1 |
| Nombre método | createGameWithTopic |
| Entradas | -Id de Tema que no existe  -Juego con sprints y grupos mayores que 0 |
| Resultado | No se guarda porque no existe el tema en la base de datos |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 2 |
| Nombre método | createGameWithTopic |
| Entradas | -Id de Tema guardado previamente en el repositorio  -Juego con sprints y grupos mayores que 0 |
| Resultado | Guardado exitoso del Juego |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 3 |
| Nombre método | updateGame |
| Entradas | -Juego con sprints y grupos mayores que 0 actualizados |
| Resultado | Se efectúan los cambios en la base de datos |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 4 |
| Nombre método | updateGame |
| Entradas | -Juego con grupos igual 0 y con identificador existente |
| Resultado | No se guardan los cambios |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 5 |
| Nombre método | updateGame |
| Entradas | -Juego con identificador que no aparece registrado |
| Resultado | No se guarda el Juego |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 6 |
| Nombre método | createGame |
| Entradas | -Juego con sprints y grupos mayores que 0 |
| Resultado | Se guarda el Juego en la base de datos |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 7 |
| Nombre método | createGameWithTopic2 |
| Entradas | -Juego con sprints y grupos mayores que 0  -Tema con un elemento en la lista de historias y guardado en la base de datos |
| Resultado | Se guarda el Juego y se agrega a su lista la copia de la historia del Tema |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 8 |
| Nombre método | createGameWithTopic2 |
| Entradas | -Juego con grupos iguales a 0  -Tema guardado en la base de datos |
| Resultado | No se agrega el Juego |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 9 |
| Nombre método | createGame |
| Entradas | -Juego con grupos y sprints iguales a 0 |
| Resultado | No se agrega el Juego |

Diseño de pruebas unitarias StoryServiceImp

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 10 |
| Nombre método | UpdateStory |
| Entradas | -Historia con Id que no está registrado |
| Resultado | No se guarda |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 11 |
| Nombre método | updateStory |
| Entradas | -Historia modificada con sprint, valor y prioridad mayores que 0 |
| Resultado | Guardado exitoso de la Historia |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 12 |
| Nombre método | createStory |
| Entradas | -Historia con sprint, valor y prioridad mayores que 0  -Id de un Juego guardado en base de datos |
| Resultado | Se efectúan los cambios en la base de datos |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 13 |
| Nombre método | createStory |
| Entradas | -Historia con sprint inicial en 0  -Id de un Juego guardado en la base de datos |
| Resultado | No se guarda la Historia |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 14 |
| Nombre método | createStory |
| Entradas | -Historia con todas las condiciones  -Id de un juego que no existe en la base de datos |
| Resultado | No se guarda la Historia |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 15 |
| Nombre método | createStory |
| Entradas | -Historia con spring, valor y prioridad mayores que 0  -Id de un juego guardado previamente en DB |
| Resultado | Se guarda el Juego en la base de datos |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 16 |
| Nombre método | updateStory |
| Entradas | -Historia con sprint inicial en 0 y ha sido guardado previamente |
| Resultado | No se guardan los cambios |

Diseño de pruebas unitarias TopicServiceImp

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 17 |
| Nombre método | createTopic |
| Entradas | -Tema con Grupos y Sprints mayores que 0 |
| Resultado | Se crea un tema correctamente |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 18 |
| Nombre método | updateTopic |
| Entradas | -Tema modificado con Sprints, pero sin Grupos |
| Resultado | No se guarda |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 19 |
| Nombre método | updateTopic |
| Entradas | -Tema con Grupos, pero sin Sprints |
| Resultado | No se cambia el tema |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 20 |
| Nombre método | updateTopic |
| Entradas | -Tema con id diferente al original |
| Resultado | No se guarda la Historia |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 21 |
| Nombre método | createTopic |
| Entradas | -Tema con todo en 0’s |
| Resultado | No se guarda la Historia |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 22 |
| Nombre método | createTopic |
| Entradas | -Tema con Grupos pero sin Sprints |
| Resultado | No se guarda |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 23 |
| Nombre método | createTopic |
| Entradas | -Tema con Sprints pero sin Grupos |
| Resultado | No se guarda el Tema |

|  |  |
| --- | --- |
| Prueba # | 24 |
| Nombre método | updateTopic |
| Entradas | -Tema con Sprints y Grupos mayores que 0 |
| Resultado | Se guardan correctamente los cambios |